

LEGEND of STARS

レジェンドオアスターズ

スタートガイド

カードの種類 / 見方



- ①エネルギーコスト：カードを使う時に支払うコストです。
- ②スピード：ゲーム中に参照することがあります(1~9)。
- ③カード名：カードの名称です。
- ④カード種類：カードの種類を表します。
- ⑤属性：光・闇・火・水・木・土の6属性あります。
- ⑥リードアイコン：キャラクターの移動できる方向を指します。
- ⑦種族：キャラクターの種族です。
- ⑧テキスト：カードの効果が記載されています。
- ⑨フレーバーテキスト：ゲームに影響を及ぼしません。
- ⑩ステータス：キャラクターのステータスを示しています。
- ⑪カード番号・レアリティ

場の見方 / キャラクターの移動

- ①デッキ：キャラクター、エフェクト、サポートを50枚以上で作成したカードの束。同名のカードは3枚までデッキに使用することができます。
- ②トラッシュゾーン：ダウン状態になったキャラクターカード、破壊されたカード、使用したエフェクトカードを置くための場所です。
- ③キャラクターゾーン：横4マス、縦2マスの計8マスがあります。サポートゾーンとキャラクターゾーンを合わせて「場」と呼びます。
マス：キャラクターゾーンにあるキャラクターを置くことのできる場所です。
前衛：キャラクターゾーンの上部の4マスのことを指します。キャラクターがアタック表示の場合、攻撃を行うことが可能です。
後衛：キャラクターゾーンの下部の4マスのことを指します。キャラクターを手札から場に出すとき、後衛ゾーンに場に出します。
- ④エネルギーゾーン：エネルギーを置く場所です。1ターンに一度、手札から好きなカードをエネルギーカードとしてリゲイン表示で置くことができます。
- ⑤サポートゾーン：サポートカードを置く場所です。



オペレーター：アイリ

キャラクターを導いて勝利をつかみましょう！！

Legend of Stars とは

このゲームは、星々のレジェンド達が戦場で走り回って戦うトレーディングカードゲームです。キャラクターを動かしながら戦うゲームシステムを採用しており、多彩な戦略を駆使して対戦できます。

カードの種類

- キャラクターカード
盤面に出して戦うカードです。
- エフェクトカード
使いきりで場に様々な影響を及ぼすカードです。
- サポートカード
サポートゾーンに出して継続的に影響を及ぼすカードです。

カードの表示形式

- キャラクターカード -



キャラクターを場に出すとき、4種類の表示形式から好きな表示を選んで場に出します。

裏側が複数ある場合、サイコロなどでコストを管理します。

エネルギーを支払ってカードをプレイできます。

ゲームに必要なもの



デッキ 計算機またはメモ帳 (サイコロ)

- ・デッキの枚数は50枚以上で構築します。
- ・キャラクターカード、エフェクトカード、サポートカードの3種類で構築します。属性は何種類でも入れることができます。
- ・同名のカードは3枚まで入れることができます。

ゲームの準備

ゲーム開始前に、ライフをカウントできるものを用意します。お互いにライフを3,000にしてから進めます。

先行 / 後攻の決め方

お互いによくシャッフルしたデッキからカードを2枚引き、その中からどちらか1枚を選択します。

選択したカードを同時に見せてスピードコストを確認します。



スピードコストが高いプレイヤーが先攻、低いプレイヤーが後攻となります。その後、2枚のカードは好きな順番でデッキの下に戻します。

見せたカードのスピードコストが同じだった場合、お互いにデッキからカードを1枚引き、2枚のカードからどちらか1枚を選択しもう一度スピードコストを比べて先攻・後攻を決めます。

(スピードコストが同じ場合最大3回まで、この操作で先攻・後攻を決めますが、3回全て見せ合ったスピードコストが同じだった場合、じゃんけんを行い先攻後攻を決めます)

先攻・後攻が決まったら、お互いにデッキの上からカードを7枚引きます。

※お互いに7枚の手札を一度だけ交換できます(マリガン)。全ての手札をデッキに戻し、よくシャッフルしてからデッキの上からカードを7枚引きます。

ゲームの勝利条件

相手のライフをゼロにした場合、自分は**勝利!!**
相手のデッキが0枚になり、カードを引くことができなかった場合、自分は**勝利!!**

ターンの流れ

先攻プレイヤーから、以下の順番にしたがってゲームを進めます。

セットアップフェイズ

全てのエネルギーカードとサポートカードをゲイン表示(横向き)からリゲイン表示(縦向き)にします。その後、デッキの上からカードを1枚引き手札に加えます。(先攻プレイヤーの最初のターンはデッキからカードを引くことはできません。)

メインフェイズ

- 以下の手順を好きな順番で何度でも行うことができます。
- ・エネルギーコストを支払ってキャラクターカードやサポートカードを場に出す。キャラクターカードは空いている後衛ゾーンに置きます。サポートカードはサポートゾーンに置きます。
- ・エネルギーコストを支払ってエフェクトカードを使用する。使用後はトラッシュゾーンに置きます。
- ・キャラクターの表示形式を変更する。表から裏には変更できず、180度カードを回転させることはできません。

リードフェイズ

キャラクターを黄色のリードアイコンの向きに1マス進めることができます。キャラクターの表示によって、リードアイコンの向きが変わります。各キャラクター1回までプレイヤーの任意の順番で移動することができます。

アタックフェイズ

アタックは、前衛にいるアタック表示のキャラクターが行うことができます。戦闘は同じレーンにいる相手のキャラクターと行います。相手のキャラクターゾーンによって3種類の戦闘があります。

- 相手のレーンに前衛・後衛のどちらにもキャラクターがない：ATK分、相手のライフに直接ダメージを与える
- 相手のレーンの前衛のみ、前衛・後衛どちらにもキャラクターがいる：前衛のキャラクターと戦闘
- 相手のレーンの後衛のみ：後衛のキャラクターと戦闘



エンドフェイズ

「ターン終了時まで」と書かれた効果を終了させます。手札が8枚以上ある場合、7枚になるように手札のカードをトラッシュに置きます。

→ 相手プレイヤーにターンが移ります。

詳しいルールや商品情報はこちら！
<https://legend-of-stars.com/>
Xも最新情報を更新中！



リゲイン状態(縦向き)のカードを使用するカードのエネルギーコストと同じ枚数ゲインする(横向きにする)ことで使用することができます。



戦闘の手順

- キャラクターは好きな順番で戦闘することができます。アタックするたびに1~6の手順を繰り返して行います。
- 自分の表側アタック表示のキャラクターを1枚選び、アタックを宣言します。
 - 相手はここでフラッシュを持つカードを使用できます。(効果はすぐに処理します)
 - 自分もフラッシュカードを使用できます。(効果はすぐに処理します)
※2.3.は発動できる効果がある場合、繰り返すことができます。
 - アタック宣言をしたキャラクターがアタック可能な状態なら、アタックを継続します。
 - アタックを宣言したキャラクターのATK値と、相手のキャラクターの表示にそった値を比べます(アタック表示=ATK値、ディフェンス表示=DEF値) 値の低いほうはダウン状態になります。同じ値だった場合お互いダウン状態になります。
 - ダウンしたキャラクターのダウンダメージを受けます。ダウンダメージ解決後、ダウン状態のキャラクターをトラッシュゾーンに置きます。



相手に300ダメージ お互いダウン
お互い300ダメージ

