

- ①このPDFファイルをA4サイズ・拡大縮小なしで印刷をします（カードの大きさは63×88mm）
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 1 **SPEED 1** **紫水の紅茶** **水**
エフェクト



デッキの上からカードを2枚公開する。その中の水属性のカードを1枚選び手札に加える。残りのカードをトラッシュゾーンに置く。

優美な紅茶の作り方、それは余計なものを省くこと。

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 4** **湖の散歩道** **水**
エフェクト



自分の場に水属性キャラクターがいる時にプレイできる。

自分の場のキャラクターを2枚まで選ぶ。そのキャラクターを移動可能な方向に1マス移動させる。

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 4** **湖の散歩道** **水**
エフェクト



自分の場に水属性キャラクターがいる時にプレイできる。

自分の場のキャラクターを2枚まで選ぶ。そのキャラクターを移動可能な方向に1マス移動させる。

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 4** **湖の散歩道** **水**
エフェクト



自分の場に水属性キャラクターがいる時にプレイできる。

自分の場のキャラクターを2枚まで選ぶ。そのキャラクターを移動可能な方向に1マス移動させる。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **崩壊した水面の休憩** **水**
エフェクト



カードを2枚引く。その後、手札から水属性のカードを1枚公開しゲイン表示でエネルギーゾーンに置いて良い。

フォレスディアの崩壊に対する良し悪しは、各個人に委ねられている。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **崩壊した水面の休憩** **水**
エフェクト



カードを2枚引く。その後、手札から水属性のカードを1枚公開しゲイン表示でエネルギーゾーンに置いて良い。

フォレスディアの崩壊に対する良し悪しは、各個人に委ねられている。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **崩壊した水面の休憩** **水**
エフェクト



カードを2枚引く。その後、手札から水属性のカードを1枚公開しゲイン表示でエネルギーゾーンに置いて良い。

フォレスディアの崩壊に対する良し悪しは、各個人に委ねられている。

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 4** **水晶球の召喚** **水**
エフェクト



自分のデッキからエネルギーコストが5以下の水属性キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを自分の後衛に出す。

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 4** **水晶球の召喚** **水**
エフェクト



自分のデッキからエネルギーコストが5以下の水属性キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを自分の後衛に出す。

大会では使用できません