

- ①この PDF ファイルを A4 サイズ・拡大縮小なしで印刷をします (カードの大きさは 63×88mm)
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 1 **SPEED 2** **水**

海の中への案内人
キャラクター



種族 人間:案内人

「ごちうへどうぞ」

海の中への案内人

ATK 100 DEF 100 DOWN 100

大会では使用できません

COST 1 **SPEED 2** **水**

海の中への案内人
キャラクター



種族 人間:案内人

「ごちうへどうぞ」

海の中への案内人

ATK 100 DEF 100 DOWN 100

大会では使用できません

COST 1 **SPEED 2** **水**

海の中への案内人
キャラクター



種族 人間:案内人

「ごちうへどうぞ」

海の中への案内人

ATK 100 DEF 100 DOWN 100

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 2** **水**

水面の調律師
キャラクター



種族 人間:調律師

このカードと同じレーンの自分の他のキャラクターはDEF+200する。

ATK 100 DEF 300 DOWN 100

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 2** **水**

水面の調律師
キャラクター



種族 人間:調律師

このカードと同じレーンの自分の他のキャラクターはDEF+200する。

ATK 100 DEF 300 DOWN 100

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 2** **水**

水面の調律師
キャラクター



種族 人間:調律師

このカードと同じレーンの自分の他のキャラクターはDEF+200する。

ATK 100 DEF 300 DOWN 100

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 3** **水**

クラブファイター
キャラクター



種族 カニ

横にしか動けないことを克服するために努力した結果、前には動けるようになった。

ATK 300 DEF 200 DOWN 100

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 3** **水**

クラブファイター
キャラクター



種族 カニ

横にしか動けないことを克服するために努力した結果、前には動けるようになった。

ATK 300 DEF 200 DOWN 100

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 3** **水**

クラブファイター
キャラクター



種族 カニ

横にしか動けないことを克服するために努力した結果、前には動けるようになった。

ATK 300 DEF 200 DOWN 100

大会では使用できません

- ①この PDF ファイルを A4 サイズ・拡大縮小なしで印刷をします (カードの大きさは 63×88mm)
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

氷上のカニ
氷上のカニ
キャラクター

COST 3 **SPEED** 2

種族 カニ

「フローズンヴェイルの生物の一部は凍寒に適応するために身体を大きくすることで体温を保つ進化の道を辿った。」

ATK 200 **DEF** 500 **DOWN** 100

大会では使用できません

氷上のカニ
氷上のカニ
キャラクター

COST 3 **SPEED** 2

種族 カニ

「フローズンヴェイルの生物の一部は凍寒に適応するために身体を大きくすることで体温を保つ進化の道を辿った。」

ATK 200 **DEF** 500 **DOWN** 100

大会では使用できません

海鏡渡り シスイ
海鏡渡り シスイ
キャラクター

COST 3 **SPEED** 3

種族 人間

このカードが場に出た時、自分の場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを空いているマスに表示形式はそのまま移動させても良い。

「海の表裏の狭間にび案内しましょう」

ATK 100 **DEF** 400 **DOWN** 100

大会では使用できません

海鏡渡り シスイ
海鏡渡り シスイ
キャラクター

COST 3 **SPEED** 3

種族 人間

このカードが場に出た時、自分の場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを空いているマスに表示形式はそのまま移動させても良い。

「海の表裏の狭間にび案内しましょう」

ATK 100 **DEF** 400 **DOWN** 100

大会では使用できません

海鏡渡り シスイ
海鏡渡り シスイ
キャラクター

COST 3 **SPEED** 3

種族 人間

このカードが場に出た時、自分の場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを空いているマスに表示形式はそのまま移動させても良い。

「海の表裏の狭間にび案内しましょう」

ATK 100 **DEF** 400 **DOWN** 100

大会では使用できません

雪解けの龍遣い
雪解けの龍遣い
キャラクター

COST 3 **SPEED** 6

種族 人間・ドラゴン

「フロストリムを乗り越えるとき、彼らは非常に役に立ちます」
氷結のサシャ

ATK 300 **DEF** 200 **DOWN** 200

大会では使用できません

雪解けの龍遣い
雪解けの龍遣い
キャラクター

COST 3 **SPEED** 6

種族 人間・ドラゴン

「フロストリムを乗り越えるとき、彼らは非常に役に立ちます」
氷結のサシャ

ATK 300 **DEF** 200 **DOWN** 200

大会では使用できません

波を統べる激流
波を統べる激流
キャラクター

COST 4 **SPEED** 6

種族 魔物・波

このカードが場に出た時、キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主の手札に戻す。

フォレスディアの荒波は意志を持って船を襲う。

ATK 200 **DEF** 100 **DOWN** 200

大会では使用できません

波を統べる激流
波を統べる激流
キャラクター

COST 4 **SPEED** 6

種族 魔物・波

このカードが場に出た時、キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主の手札に戻す。

フォレスディアの荒波は意志を持って船を襲う。

ATK 200 **DEF** 100 **DOWN** 200

大会では使用できません

- ①このPDFファイルをA4サイズ・拡大縮小なしで印刷をします（カードの大きさは63×88mm）
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 4 **SPEED 6** **水**

波を続ける激流
キャラクター

種族 魔物・波

このカードが場に出た時、キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主の手札に戻す。

フォレスディアの荒波は意志を持って船を襲う。

ATK 200 DEF 100 DOWN 200

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 3** **水**

アクアファイター
キャラクター

種族 巨人・精霊

ATK 600 DEF 300 DOWN 200

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 3** **水**

アクアファイター
キャラクター

種族 巨人・精霊

ATK 600 DEF 300 DOWN 200

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 3** **水**

アクアファイター
キャラクター

種族 巨人・精霊

ATK 600 DEF 300 DOWN 200

大会では使用できません

COST 6 **SPEED 4** **水**

深海の悪魔
キャラクター

種族 魔物・悪魔

このカードが場に出た時、カードを3枚引く。
その後手札からカードを1枚選びデッキの下に戻す。

深い知識の底の沼

ATK 400 DEF 500 DOWN 400

大会では使用できません

COST 6 **SPEED 4** **水**

深海の悪魔
キャラクター

種族 魔物・悪魔

このカードが場に出た時、カードを3枚引く。
その後手札からカードを1枚選びデッキの下に戻す。

深い知識の底の沼

ATK 400 DEF 500 DOWN 400

大会では使用できません

COST 6 **SPEED 7** **水**

海の化身 ジェリグラム
キャラクター

種族 魚・化身

ATK 600 DEF 600 DOWN 400

大会では使用できません

COST 8 **SPEED 6** **水**

湘龍 - アクアルス
キャラクター

種族 ドラゴン

このカードが相手にダメージを与えた時、カードを1枚引く。（ダウンダメージも含む）

遍く総て霧不斷の香を焚く

ATK 700 DEF 700 DOWN 600

大会では使用できません

COST 8 **SPEED 6** **水**

湘龍 - アクアルス
キャラクター

種族 ドラゴン

このカードが相手にダメージを与えた時、カードを1枚引く。（ダウンダメージも含む）

遍く総て霧不斷の香を焚く

ATK 700 DEF 700 DOWN 600

大会では使用できません

- ①このPDFファイルをA4サイズ・拡大縮小なしで印刷をします（カードの大きさは63×88mm）
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 2 **SPEED** 3 **水**

水射
エフェクト



場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターの表示形式をディフェンス表示にする。その後、カードを1枚引く。

「来ないぞ」

大会では使用できません

COST 2 **SPEED** 3 **水**

水射
エフェクト



場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターの表示形式をディフェンス表示にする。その後、カードを1枚引く。

「来ないぞ」

大会では使用できません

COST 3 **SPEED** 4 **水**

アクアフォール
エフェクト



場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主の手札に戻す。

アクアリウムの人魚の住処を覗いてはいけない。人魚もまたあなたを覗いているのだから。

大会では使用できません

COST 3 **SPEED** 4 **水**

アクアフォール
エフェクト



場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主の手札に戻す。

アクアリウムの人魚の住処を覗いてはいけない。人魚もまたあなたを覗いているのだから。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED** 3 **水**

海流の舞
エフェクト



次の相手ターン終了時まで、自分の場の全てのキャラクターはスピード4以下の相手のカードの効果を受けない。
その後、カードを2枚引き手札からカードを1枚デッキの下に戻す。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED** 3 **水**

海流の舞
エフェクト



次の相手ターン終了時まで、自分の場の全てのキャラクターはスピード4以下の相手のカードの効果を受けない。
その後、カードを2枚引き手札からカードを1枚デッキの下に戻す。

大会では使用できません

COST 5 **SPEED** 5 **水**

海峡の訪れ
エフェクト



次の相手ターン終了時まで、場の全ての水属性以外のキャラクターはATK-200する。その後、カードを2枚引く。

誰もその時を予測することはできない

大会では使用できません

COST 1 **SPEED** 1 **水**

紫水の紅茶
エフェクト



デッキの上からカードを2枚公開する。その中の水属性のカードを1枚選び手札に加える。残りのカードをトラッシュゾーンに置く。

優美な紅茶の作り方、それは余計なものを省くこと。

大会では使用できません

COST 1 **SPEED** 1 **水**

紫水の紅茶
エフェクト



デッキの上からカードを2枚公開する。その中の水属性のカードを1枚選び手札に加える。残りのカードをトラッシュゾーンに置く。

優美な紅茶の作り方、それは余計なものを省くこと。

大会では使用できません

- ①このPDFファイルをA4サイズ・拡大縮小なしで印刷をします（カードの大きさは63×88mm）
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 1 **SPEED 1** **紫水の紅茶** **水**
エフェクト



デッキの上からカードを2枚公開する。その中の水属性のカードを1枚選び手札に加える。残りのカードをトラッシュゾーンに置く。

優美な紅茶の作り方、それは余計なものを省くこと。

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 4** **湖の散歩道** **水**
エフェクト



自分の場に水属性キャラクターがいる時にプレイできる。

自分の場のキャラクターを2枚まで選ぶ。そのキャラクターを移動可能な方向に1マス移動させる。

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 4** **湖の散歩道** **水**
エフェクト



自分の場に水属性キャラクターがいる時にプレイできる。

自分の場のキャラクターを2枚まで選ぶ。そのキャラクターを移動可能な方向に1マス移動させる。

大会では使用できません

COST 2 **SPEED 4** **湖の散歩道** **水**
エフェクト



自分の場に水属性キャラクターがいる時にプレイできる。

自分の場のキャラクターを2枚まで選ぶ。そのキャラクターを移動可能な方向に1マス移動させる。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **崩壊した水面の休憩** **水**
エフェクト



カードを2枚引く。その後、手札から水属性のカードを1枚公開しゲイン表示でエネルギーゾーンに置いて良い。

フォレスディアの崩壊に対する良し悪しは、各個人に委ねられている。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **崩壊した水面の休憩** **水**
エフェクト



カードを2枚引く。その後、手札から水属性のカードを1枚公開しゲイン表示でエネルギーゾーンに置いて良い。

フォレスディアの崩壊に対する良し悪しは、各個人に委ねられている。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **崩壊した水面の休憩** **水**
エフェクト



カードを2枚引く。その後、手札から水属性のカードを1枚公開しゲイン表示でエネルギーゾーンに置いて良い。

フォレスディアの崩壊に対する良し悪しは、各個人に委ねられている。

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 4** **水晶球の召喚** **水**
エフェクト



自分のデッキからエネルギーコストが5以下の水属性キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを自分の後衛に出す。

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 4** **水晶球の召喚** **水**
エフェクト



自分のデッキからエネルギーコストが5以下の水属性キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを自分の後衛に出す。

大会では使用できません

- ①この PDF ファイルを A4 サイズ・拡大縮小なしで印刷をします (カードの大きさは 63×88mm)
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 7 **SPEED 7** **水**

リキウゲイジキョウツシキ かいぎよくていり
流激術式 - 海極挺里
エフェクト



自分の場の水属性キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクター以外の全てのキャラクターを持ち主の手札に戻す。

天を射ち海を舞い、疾風の飛沫は虚空を割く

大会では使用できません

COST 7 **SPEED 7** **水**

リキウゲイジキョウツシキ かいぎよくていり
流激術式 - 海極挺里
エフェクト



自分の場の水属性キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクター以外の全てのキャラクターを持ち主の手札に戻す。

天を射ち海を舞い、疾風の飛沫は虚空を割く

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **水**

すいりゅう さんぽみち
水流の遊歩道
サポート



自分の場の水属性キャラクターの ATK/DEF を +100 する。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **水**

すいりゅう さんぽみち
水流の遊歩道
サポート

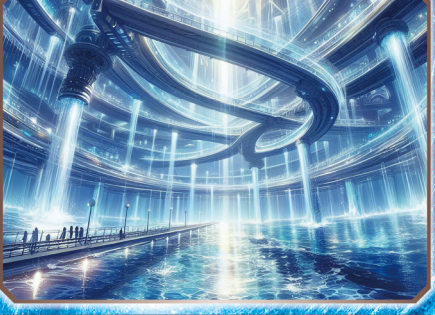


自分の場の水属性キャラクターの ATK/DEF を +100 する。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 1** **水**

すいりゅう さんぽみち
水流の遊歩道
サポート



自分の場の水属性キャラクターの ATK/DEF を +100 する。

大会では使用できません

LEGEND of STARS

レジェンドオブスターズ

遊んでいただいております！

公式サイト
<https://legend-of-stars.com/>



X(Twitter)
https://x.com/legend_of_stars

