

- ①このPDFファイルをA4サイズ・拡大縮小なしで印刷をします（カードの大きさは63×88mm）
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 1 **SPEED 1** **森の虚ろへの案内人** **キャラクター** **木**



種族 エルフ・案内人

何処の森も、獣道だけを頼ってはならない。

ATK 100 DEF 200 DOWN 200
大会では使用できません

COST 1 **SPEED 1** **森の虚ろへの案内人** **キャラクター** **木**



種族 エルフ・案内人

何処の森も、獣道だけを頼ってはならない。

ATK 100 DEF 200 DOWN 200
大会では使用できません

COST 1 **SPEED 1** **森の虚ろへの案内人** **キャラクター** **木**



種族 エルフ・案内人

何処の森も、獣道だけを頼ってはならない。

ATK 100 DEF 200 DOWN 200
大会では使用できません

COST 2 **SPEED 3** **森に棲む少女** **キャラクター** **木**



種族 人間

このカードと同じレーンの自分の前衛のキャラクターは、戦闘時にATKの代わりにDEFの値で戦闘を行うことができる。

ATK 100 DEF 300 DOWN 200
大会では使用できません

COST 2 **SPEED 3** **森に棲む少女** **キャラクター** **木**



種族 人間

このカードと同じレーンの自分の前衛のキャラクターは、戦闘時にATKの代わりにDEFの値で戦闘を行うことができる。

ATK 100 DEF 300 DOWN 200
大会では使用できません

COST 2 **SPEED 3** **森に棲む少女** **キャラクター** **木**

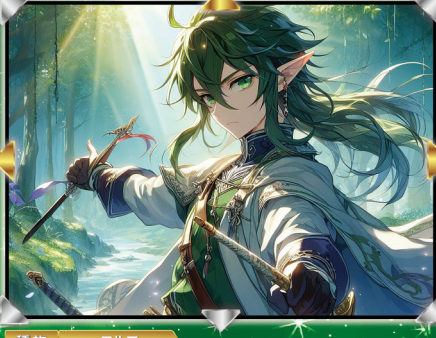


種族 人間

このカードと同じレーンの自分の前衛のキャラクターは、戦闘時にATKの代わりにDEFの値で戦闘を行うことができる。

ATK 100 DEF 300 DOWN 200
大会では使用できません

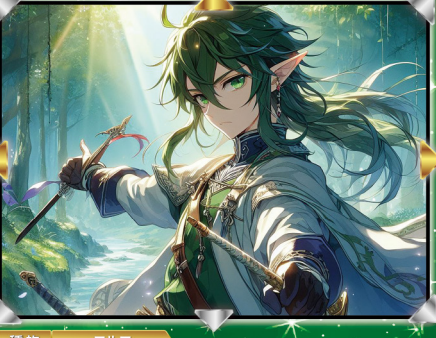
COST 2 **SPEED 4** **新緑のエルフ** **キャラクター** **木**



種族 エルフ

ATK 200 DEF 100 DOWN 100
大会では使用できません

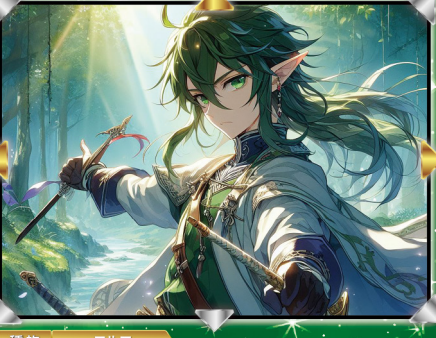
COST 2 **SPEED 4** **新緑のエルフ** **キャラクター** **木**



種族 エルフ

ATK 200 DEF 100 DOWN 100
大会では使用できません

COST 2 **SPEED 4** **新緑のエルフ** **キャラクター** **木**



種族 エルフ

ATK 200 DEF 100 DOWN 100
大会では使用できません

- ①このPDFファイルをA4サイズ・拡大縮小なしで印刷をします（カードの大きさは63×88mm）
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 3 **SPEED 2** **木**

わかば いや て
若葉の癒し手
キャラクター

種族 人間/魔法使い

このカードが場に出た時、ライフを200回復する。

ATK 100 DEF 400 DOWN 100

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 2** **木**

わかば いや て
若葉の癒し手
キャラクター

種族 人間/魔法使い

このカードが場に出た時、ライフを200回復する。

ATK 100 DEF 400 DOWN 100

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 2** **木**

わかば いや て
若葉の癒し手
キャラクター

種族 人間/魔法使い

このカードが場に出た時、ライフを200回復する。

ATK 100 DEF 400 DOWN 100

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 3** **木**

そうめん ばいばい
草原の魔材
キャラクター

種族 機械

フォレスティアで朽ちた市のはどんな市でも活用される

ATK 200 DEF 500 DOWN 100

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 3** **木**

そうめん ばいばい
草原の魔材
キャラクター

種族 機械

フォレスティアで朽ちた市のはどんな市でも活用される

ATK 200 DEF 500 DOWN 100

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 5** **木**

きやうへい
エルフの弓兵
キャラクター

種族 エルフ/弓兵

その瞳に映るものは過去の繁栄と現在の殞物。

ATK 300 DEF 300 DOWN 200

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 5** **木**

きやうへい
エルフの弓兵
キャラクター

種族 エルフ/弓兵

その瞳に映るものは過去の繁栄と現在の殞物。

ATK 300 DEF 300 DOWN 200

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 6** **木**

じゆんく あくま
樹毒の悪魔 フォルシア
キャラクター

種族 悪魔

このカードが場に出た時、スピード2以下のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを破壊する。

シェイドホロウでは、鬱蒼と広がる密林を生き延びる術だけでは横断など到底叶わない。

ATK 400 DEF 200 DOWN 500

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 6** **木**

じゆんく あくま
樹毒の悪魔 フォルシア
キャラクター

種族 悪魔

このカードが場に出た時、スピード2以下のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを破壊する。

シェイドホロウでは、鬱蒼と広がる密林を生き延びる術だけでは横断など到底叶わない。

ATK 400 DEF 200 DOWN 500

大会では使用できません

- ①このPDFファイルをA4サイズ・拡大縮小なしで印刷をします（カードの大きさは63×88mm）
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 4 **SPEED 6** **樹毒の悪魔 フォルシア** **キャラクター** **木**



種族 悪魔

このカードが場に出た時、スピード2以下のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを破壊する。

シェイドホロウでは、鬱蒼と広がる密林を生き延びる術だけでは横断など到底叶わない。

ATK 400 DEF 200 DOWN 500

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 2** **新緑のゴーレム** **キャラクター** **木**



種族 巨人・ゴーレム

このカードが場に出た時、場のATK500以上のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主のエネルギーゾーンにリゲイン表示（縦向き）で置いて良い。

ATK 300 DEF 600 DOWN 400

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 2** **新緑のゴーレム** **キャラクター** **木**



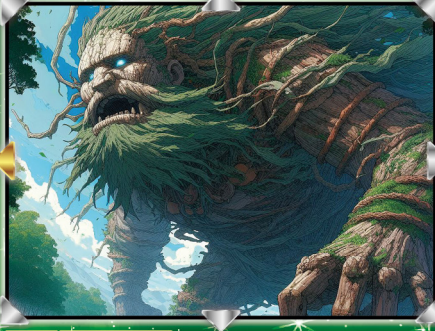
種族 巨人・ゴーレム

このカードが場に出た時、場のATK500以上のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主のエネルギーゾーンにリゲイン表示（縦向き）で置いて良い。

ATK 300 DEF 600 DOWN 400

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 2** **新緑のゴーレム** **キャラクター** **木**



種族 巨人・ゴーレム

このカードが場に出た時、場のATK500以上のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主のエネルギーゾーンにリゲイン表示（縦向き）で置いて良い。

ATK 300 DEF 600 DOWN 400

大会では使用できません

COST 6 **SPEED 1** **アグラスタルの大樹** **キャラクター** **木**



種族 精霊・木

自分の場の全ての木属性キャラクターは、ATK+200する。

それは自然の要塞になる。それは自然の刀槍となる。

ATK 100 DEF 700 DOWN 400

大会では使用できません

COST 6 **SPEED 1** **アグラスタルの大樹** **キャラクター** **木**



種族 精霊・木

自分の場の全ての木属性キャラクターは、ATK+200する。

それは自然の要塞になる。それは自然の刀槍となる。

ATK 100 DEF 700 DOWN 400

大会では使用できません

COST 6 **SPEED 4** **森の化身 チュラギラム** **キャラクター** **木**



種族 化身

化身はどこから現れるのか、何のために行動しているのか、そのほとんどが説明されていない。

ATK 300 DEF 800 DOWN 300

大会では使用できません

COST 8 **SPEED 5** **樹龍 - シルヴァノール** **キャラクター** **木**



種族 ドラゴン

このカードが相手にダメージを与えた時、場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターをゲイン状態でエネルギーゾーンに置く。

その樹梢はあらゆる事象を大地に運ぶ。

ATK 700 DEF 800 DOWN 600

大会では使用できません

COST 8 **SPEED 5** **樹龍 - シルヴァノール** **キャラクター** **木**



種族 ドラゴン

このカードが相手にダメージを与えた時、場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターをゲイン状態でエネルギーゾーンに置く。

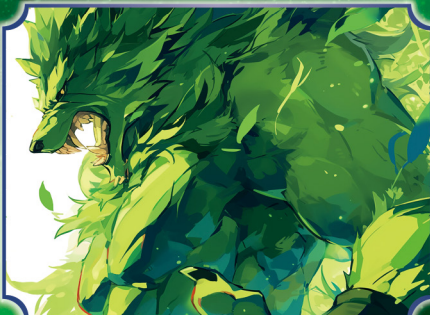
その樹梢はあらゆる事象を大地に運ぶ。

ATK 700 DEF 800 DOWN 600

大会では使用できません

- ①この PDF ファイルを A4 サイズ・拡大縮小なしで印刷をします (カードの大きさは 63×88mm)
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 2 **SPEED** 5 **森の力** エフェクト **木**



場の木属性キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターは ATK/DEF+200する。

大会では使用できません

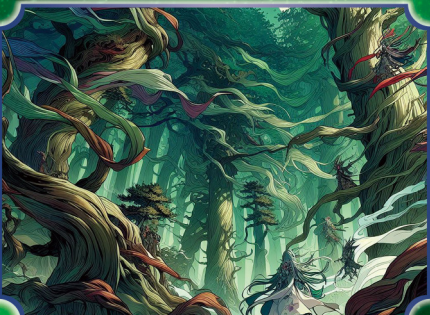
COST 2 **SPEED** 5 **森の力** エフェクト **木**



場の木属性キャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターは ATK/DEF+200する。

大会では使用できません

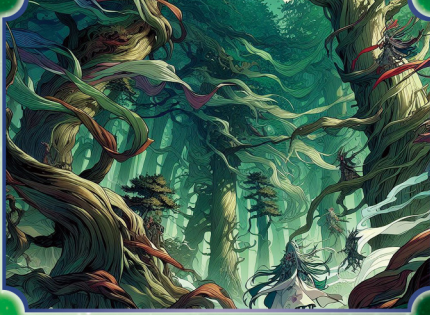
COST 3 **SPEED** 4 **森の虚ろい** エフェクト **木**



次の相手ターン終了時まで、相手のキャラクターはアタックができず、自分の全てのキャラクターは破壊されず、ダウン状態にならない。

大会では使用できません

COST 3 **SPEED** 4 **森の虚ろい** エフェクト **木**



次の相手ターン終了時まで、相手のキャラクターはアタックができず、自分の全てのキャラクターは破壊されず、ダウン状態にならない。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED** 5 **神秘の森の煌めき** エフェクト **木**



デッキの上のカードを1枚エネルギーゾーンにゲイン表示で置く。その後、カードを2枚引く。

フォレスディアでは、エレクトリスとは対極の方法で調和のエネルギーを創り出す。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED** 5 **神秘の森の煌めき** エフェクト **木**

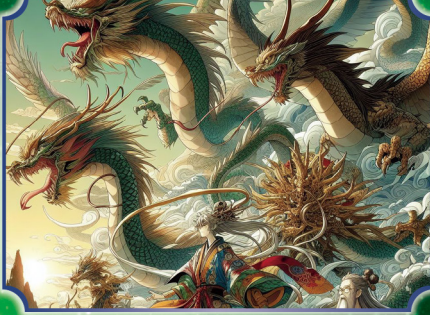


デッキの上のカードを1枚エネルギーゾーンにゲイン表示で置く。その後、カードを2枚引く。

フォレスディアでは、エレクトリスとは対極の方法で調和のエネルギーを創り出す。

大会では使用できません

COST 5 **SPEED** 3 **樹龍の目覚め** エフェクト **木**



ターン終了時まで、全ての木属性のキャラクターはDEF+200する。その後、カードを2枚引く。

大会では使用できません

COST 1 **SPEED** 1 **果実の実り** エフェクト **木**



デッキの上からカードを3枚見る。そのカードを任意の順番に入れ替えてデッキの上に戻す。その後、カードを1枚引く。

大会では使用できません

COST 1 **SPEED** 1 **果実の実り** エフェクト **木**



デッキの上からカードを3枚見る。そのカードを任意の順番に入れ替えてデッキの上に戻す。その後、カードを1枚引く。

大会では使用できません

- ①この PDF ファイルを A4 サイズ・拡大縮小なしで印刷をします (カードの大きさは 63×88mm)
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます

COST 1 **SPEED 1** **木**

果実の美り
エフェクト



デッキの上からカードを3枚見る。そのカードを任意の順番に入れ替えてデッキの上に戻す。その後、カードを1枚引く。

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 5** **木**

獣の知恵
エフェクト



ターン終了時まで、自分の場の全てのキャラクターは戦闘時に ATK の代わりに DEF の値で戦闘を行うことができる。

医療技術のない自然界では、自己の治癒能力をあげるか外皮を強化する必要がある。

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 5** **木**

獣の知恵
エフェクト



ターン終了時まで、自分の場の全てのキャラクターは戦闘時に ATK の代わりに DEF の値で戦闘を行うことができる。

医療技術のない自然界では、自己の治癒能力をあげるか外皮を強化する必要がある。

大会では使用できません

COST 3 **SPEED 5** **木**

獣の知恵
エフェクト



ターン終了時まで、自分の場の全てのキャラクターは戦闘時に ATK の代わりに DEF の値で戦闘を行うことができる。

医療技術のない自然界では、自己の治癒能力をあげるか外皮を強化する必要がある。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 4** **木**

神域の石化
エフェクト



場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主のエネルギーゾーンにゲイン表示で置く。

神域の加護を受け、永遠に沈め。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 4** **木**

神域の石化
エフェクト



場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主のエネルギーゾーンにゲイン表示で置く。

神域の加護を受け、永遠に沈め。

大会では使用できません

COST 4 **SPEED 4** **木**

神域の石化
エフェクト



場のキャラクターを1枚選ぶ。そのキャラクターを持ち主のエネルギーゾーンにゲイン表示で置く。

神域の加護を受け、永遠に沈め。

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 6** **木**

深緑の授与
エフェクト



ターン終了時まで、自分の場の全ての木属性キャラクターは ATK/DEF+400する。

大会では使用できません

COST 5 **SPEED 6** **木**

深緑の授与
エフェクト



ターン終了時まで、自分の場の全ての木属性キャラクターは ATK/DEF+400する。

大会では使用できません

- ①このPDFファイルをA4サイズ・拡大縮小なしで印刷をします（カードの大きさは63×88mm）
※印刷画質を「高」「きれい」にすると読みやすくなります
- ②カードスリーブに適切なカードと切り取ったカードを入れ、ゲームを体験することができます



遊んでいただいております！

公式サイト
<https://legend-of-stars.com/>



X(Twitter)
https://x.com/legend_of_stars

